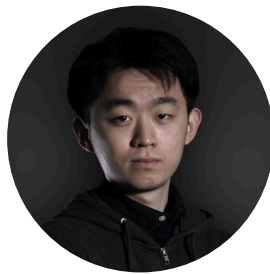


Marc Li

Software Engineer

Développeur fullstack depuis plus de 2 ans
Je cherche à mettre mes compétences au service de projets impactants.



marc.li.pro@proton.me

Paris, France

Permis B

marcli.com

github.com/mli42

linkedin.com/in/marc-li-

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

FullStack Software Engineer

Galadrim

03/2023 - 08/2025 (2,5 ans)

Paris, France

- **BPI France**: Développement du site vitrine Conseil, administrable via un CMS. (Angular, Strapi)
- **Bip&Go**: Refonte de leur site vitrine intégrant un parcours de souscription, modulable via un CMS. (Next, Strapi, GraphQL)
- **MonReseauCancer**: Refonte de leurs quatre applications en un seul réseau social cross-platform mobile et web. (Solito, Tamagui, React Native, Adonis)
- **YourArt**: Migration de leur app React vers Next (Next, Vercel, GCP, FastAPI)
- **Daniel Moquet**: Refonte de leur extranet utilisé par leurs franchisés avec une marketplace, un agenda... (React, NestJS, Prisma)

Stage Développeur Frontend

École 42 Paris

10/2021 - 03/2022 (6 mois)

Paris, France

- **Projet IOTA x Ministère de l'Éducation Nationale**: Développement d'un outil de health check pour vérifier le bon fonctionnement des requêtes HTTPS, WS, SSE et Long Polling (React)
- **NOC42**: Création d'une application frontend pour une plateforme de réservation de lits (Nuxt 2)

FORMATIONS

RNCP Niveau 7 (Équivalent Master)

École 42 Paris

10/2019 - 11/2024

Paris, France

- **Kernel From Scratch**: github.com/mli42/at42kfs
Réimplémentation partielle d'un kernel i386 en Rust (GDT, IDT, interruptions software/hardware)
- **Projets cybersécurité**: Analyse et exploitation de binaires (ASM): reverse, PWN, ELF, buffer overflow. Exploitation de failles web: injection SQL, path traversal, browser spoofing, CTF OSINT.
- **Jeu de Pong**: github.com/mli42/ft_transcendence
Développement frontend d'une app web pour jouer au Pong et discuter grâce à une messagerie en temps réel (Nuxt.js 2, TypeScript, websockets)
- **Projets IA et Algorithmes**: Implémentation de régression linéaire et logistique, algorithme A star (Python 3)

COMPÉTENCES

Esprit d'équipe

Rigueur

TypeScript

Python

React

NextJS

NestJS

AdonisJS

Angular

C

C++

Shell

Git

Docker

Rust

Figma

LANGUES

Anglais

Compétence technique (C1)

Chinois

Langue parlée (A2)

SIDE PROJECTS

smashgg-exporter

11/2025

github.com/mli42/smashgg-exporter

Script exportant les données des tournois compétitifs à partir de l'API GraphQL de start.gg afin d'étudier le réseau compétitif en France (Python).

2xkalendar

09/2025

2xkalendar.fr

Développement d'un site web affichant les tournois compétitifs à venir sur divers jeux de combat (NextJS).

Containers tester

01/2021

github.com/mli42/containers_test

Développement d'un programme de tests unitaires automatisant la validation d'un projet étudiant consistant à recréer différentes structures de données from scratch en C++. 130+ stars sur Github.

Vice champion de France de Hado

07/2022

hado-esport.fr

Paris, France

Balle aux prisonniers en réalité augmentée en équipe de 3. Joueur pour une équipe espoir : deux séances d'entraînement hebdomadaires durant 10 mois.

ASSOCIATIONS

42 Artificial Intelligence

10/2020 - 10/2021

42ai.fr

Paris, France

Co-Responsable du Pôle Événementiel (organisation d'hackathons, workshops, webinaires, conférences)

CENTRES D'INTÉRÊT

Escalade de bloc

Échecs (1150 sur chess.com)

Course (20km de Paris 2024)

Tournois SSBU